



# S'évader du jeu vidéo



## Solutions

### Maternelle

#### Mission 1 - En suite

Motif :



Pour sortir, placez les figures manquantes à la bonne place.

Continuer

Cliquez sur la figure choisie et glissez sur le ?

#### Mission 2 - Un tracé particulier

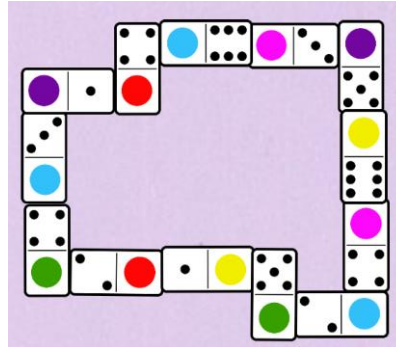
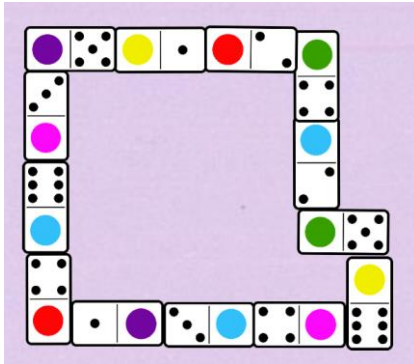
Identifiez le nombre associé à chaque couleur.

- Le nombre 4 est soit rouge soit bleu.
- Le plus grand nombre est le rose.
- Le nombre 3 est mauve.
- Le nombre en vert est plus petit que celui en mauve.
- Le plus petit nombre est rouge.

ROSE MAUVE JAUNE VERT BLEU ROUGE



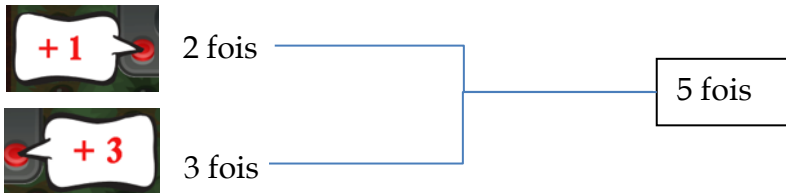
Il y a plusieurs solutions possibles pour le tracé avec les dominos. Voici deux solutions possibles :



### Mission 3 - Le vieux jeu vidéo

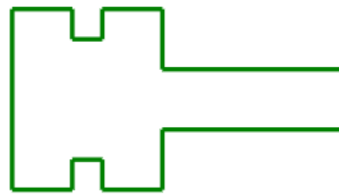
Le nombre minimal de touches pour arriver à 12 est **5**.

Nous utilisons :



### Mission 4 - Le naufrage

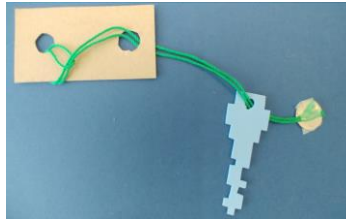
Voici la clé obtenue :



### Mission 5 - Un vrai casse-tête

Solution pour le casse-tête A :

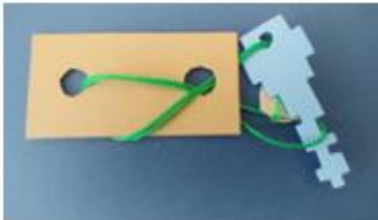




Prendre la boucle formée par le cordon.



Passer la boucle par le trou le plus proche de la clé.



Passer la clé à l'intérieur de la boucle et la dégager complètement.



Enlever la boucle du trou.



Enlever le cordon des trous. Ensuite, enlever la clé du cordon.



Voilà !



## Mission 6 - Coder pour sortir

Voici le code pour sortir du jeu vidéo :

