



S'évader du jeu vidéo



Solutions

1^{re} et 2^e années

Mission 1 - En suite

Motif :



Pour sortir, placez les figures manquantes à la bonne place.

BRavo

Continuer

Cliquez sur la figure choisie et glissez sur le ?

Mission 2 - Un tracé particulier

• Le nombre en jaune est impair.
• Le nombre 3 est mauve.
• Le nombre en vert est pair.
• Le nombre en bleu n'est pas 5.
• Le plus petit nombre est rouge.
• Le plus grand nombre est rose.
• Le nombre 4 n'est pas vert.

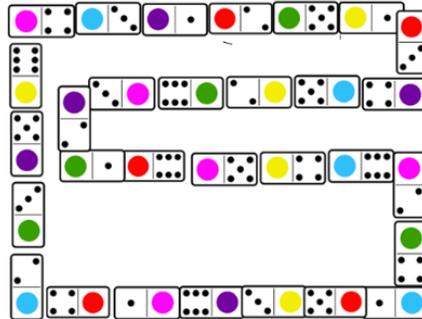
Identifiez le nombre associé à chaque couleur.

① ② ③ ④ ⑤ ⑥

ROSE MAUVE JAUNE VERT BLEU ROUGE



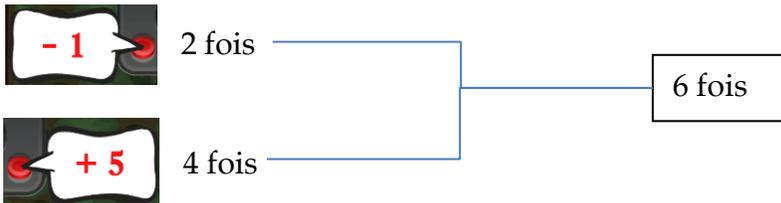
Il y a plusieurs solutions possibles pour le tracé avec les dominos.
Voici une des solutions :



Mission 3 - Le vieux jeu vidéo

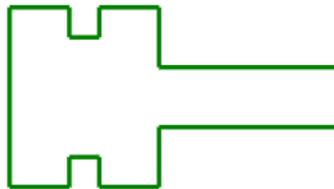
Le nombre minimal de touches pour arriver à 19 est **6**.

Nous utilisons :



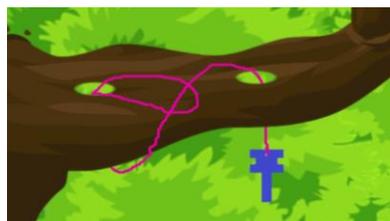
Mission 4 - Le naufrage

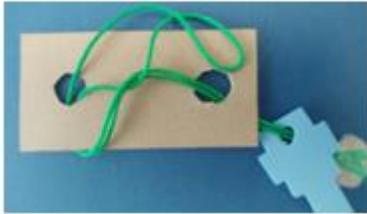
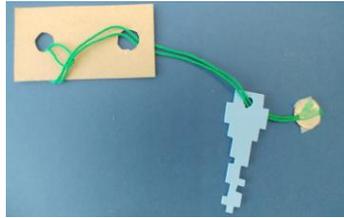
Voici la clé obtenue :



Mission 5 - Un vrai casse-tête

Solution pour le casse-tête A :

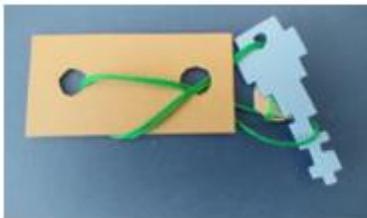




Prendre la boucle formée par le cordon.



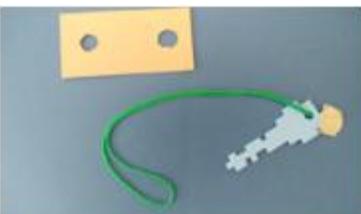
Passer la boucle par le trou le plus proche de la clé.



Passer la clé à l'intérieur de la boucle et la dégager complètement.



Enlever la boucle du trou.



Enlever le cordon des trous. Ensuite, enlever la clé du cordon.



Voilà !



Mission 6 – Coder pour sortir

Voici le code pour sortir du jeu vidéo :
21 - 17 - 20 - 22 - 11 - 20

S	2	1
O	1	7
R	2	0
T	2	2
I	1	1
R	2	0