



# S'évader du jeu vidéo



## Mission 6 – Coder pour sortir

### 1<sup>re</sup> et 2<sup>e</sup> années

*Objectif* : trouver le nombre qui correspond à chacune des lettres du mot *sortir*.

Pour résoudre cette énigme, vous pouvez utiliser la feuille GeoGebra en cliquant sur l'image ci-dessous :

#### 1<sup>re</sup> et 2<sup>e</sup> années<sup>1</sup>



La feuille GeoGebra est un outil dynamique en ligne mis à votre disposition pour faciliter l'utilisation de notre matériel. Elle est compatible avec les tableaux interactifs.

### Indications

- Résoudre les opérations nécessaires (addition ou soustraction) pour trouver le nombre correspondant à chaque lettre des mots *vosre mission*.
- Associer les résultats aux lettres du mot *sortir*.
- Glisser chaque chiffre et le placer au bon endroit.

### Petites stratégies

- Vous n'avez pas besoin de trouver le résultat de toutes les opérations.
- Il y a des lettres qui se répètent dans *vosre mission*, vous pouvez donc choisir de résoudre seulement une des opérations présentées pour cette lettre.
- Vous pouvez utiliser du matériel d'appui (jetons, blocs, bâtonnets).

<sup>1</sup> Si jamais le lien ne fonctionne pas, vous pouvez utiliser l'URL : <https://ggbm.at/vxhmthab>