



S'évader du jeu vidéo



Mission 5 – Un vrai casse-tête

Maternelle, 1^{re} et 2^e années

Objectif : construire le casse-tête et ensuite découvrir comment enlever la clé sans couper la corde.

Si vous voulez d'autres défis du même genre, essayez de résoudre les autres niveaux de casse-tête de cordes.

Niveau A



Niveau B¹

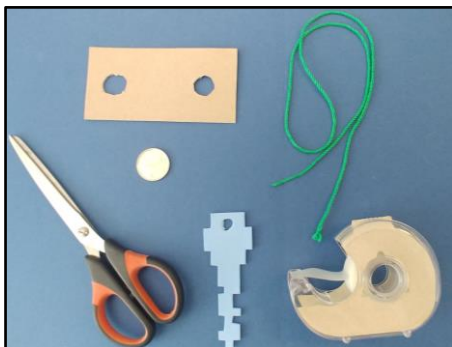


Niveau C¹



Construction du casse-tête de niveau A

Pour construire le casse-tête A, vous avez besoin de :

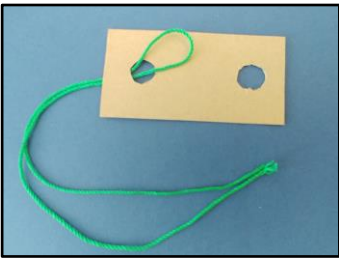


- Un bout de carton (ou de bois) avec 2 trous;
- Une corde ou un cordon;
- Une pièce de monnaie (ou petite pierre);
- Une clé ou un anneau (en métal, en mousse ou en carton);
- Ruban adhésif;
- Une paire de ciseaux.

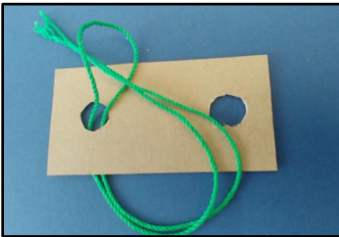
¹ Consultez la fiche d'accompagnement de la mission 5 pour les 3^e, 4^e, 5^e et 6^e années.



Instructions :



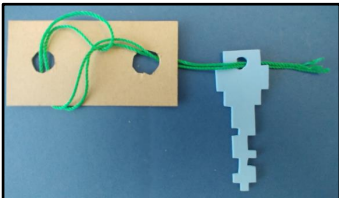
Plier le cordon au milieu et passer l'extrémité pliée par un des trous du carton du bas vers le haut.



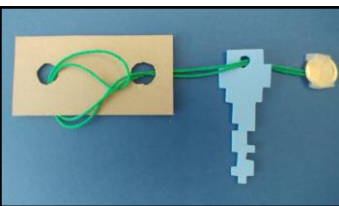
Passer l'extrémité avec les pointes par la boucle formée par l'autre extrémité du cordon.



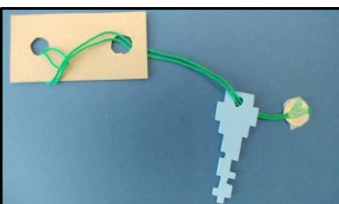
Passer l'extrémité du cordon avec les pointes par le deuxième trou du carton.



Insérer la clé (ou l'anneau) dans l'extrémité du cordon.



À l'aide du ruban adhésif, fixer la pièce au bout du cordon.



Voilà!



Annexe 1 : instructions en images

