



S'évader du jeu vidéo



Mission 3 – Le vieux jeu vidéo

Maternelle, 1^{re} et 2^e années

Objectif : atteindre le nombre désiré en utilisant les touches de la manette le minimum de fois possible.

Pour résoudre cette énigme, vous pouvez utiliser la feuille [GeoGebra](#) en cliquant sur une des images ci-dessous :

Maternelle¹



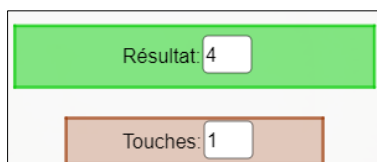
1^{re} et 2^e années²



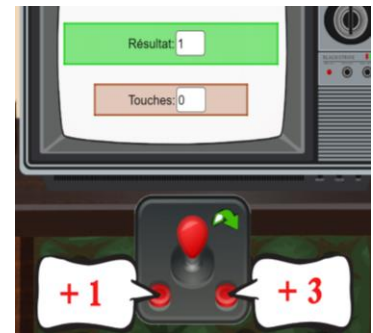
La feuille [GeoGebra](#) est un outil dynamique en ligne mis à votre disposition pour faciliter l'utilisation de notre matériel. Elle est compatible avec les tableaux interactifs.

Indications

Au départ, pour tous les niveaux, le résultat 1 est affiché à l'écran. Dans cet exemple, si vous appuyez sur le bouton de droite (+3), vous ajoutez 3 au résultat affiché. On a donc 4, puisque $1 + 3 = 4$. Dès que vous appuyez sur le bouton, vous avez le résultat de



l'opération affiché à l'écran, et le nombre de fois que vous avez appuyé sur les boutons est affiché à la case *Touches*.



¹ Si jamais le lien ne fonctionne pas, vous pouvez utiliser l'URL : <https://ggbm.at/txdwfcpg>

² Si jamais le lien ne fonctionne pas, vous pouvez utiliser l'URL : <https://ggbm.at/fhr2gxhc>



Résultat	5
Touches	2

Si vous appuyez ensuite sur le bouton de gauche (+1), vous ajoutez 1 au résultat affiché ($4 + 1 = 5$), et le nombre affiché à la case *Touches* augmente de 1.

Maternelle

- Atteindre le nombre **12**.
- Le bouton de gauche ajoute 1 au résultat affiché à l'écran et le bouton de droite ajoute 3 à ce résultat.
- Nous recommandons l'utilisation de matériel de manipulation (jetons, collants, cailloux, etc.).

1^{re} et 2^e années

- Atteindre le nombre **19**.
- Le bouton de gauche soustrait 1 du résultat affiché à l'écran et le bouton de droite ajoute 5 à ce résultat.
- Vous pouvez utiliser du matériel de manipulation multibase pour faciliter le raisonnement des élèves.