



MAGIE MATHÉMATIQUE

- LA CLÉ DE LA PRÉDICTION - 5 OBJETS -

Matériel :

- Vidéo du tour
- Plusieurs petits objets (plus que 7)
- Papier
- Crayon

Comment faire le tour de magie

1. Le magicien demande au spectateur de choisir 5 objets parmi différents petits objets.
2. Le magicien décide ensuite de l'objet qui restera à la fin du tour et le dessine sur un papier, sans que le spectateur voie son dessin.
3. Pour la prochaine étape, le magicien choisit deux objets sur la table et demande au spectateur d'en éliminer un. Le magicien ne doit jamais choisir l'objet qu'il a prédit.
4. Le magicien et le spectateur alternent pour choisir et éliminer les objets jusqu'à ce qu'il ne reste qu'un seul objet. Cet objet correspond toujours à la prédiction du magicien.



EXPLICATION MATHÉMATIQUE



Voici pourquoi ce tour fonctionne.

En pointant des objets, le magicien ne choisit jamais l'objet prédit, donc il ne peut pas être éliminé par le spectateur. Lorsque c'est le spectateur qui pointe deux objets, si l'objet prédit est parmi les deux choix, le magicien élimine l'autre. La dernière personne à pointer est le spectateur, donc le dernier à choisir l'objet à éliminer est le magicien.

Explications détaillées

Le magicien doit nécessairement éliminer le dernier objet pour que sa prédiction s'avère exacte à tout coup. Quand il n'y a que deux objets, le spectateur désigne et le magicien élimine.

Tout est une question de parité. Si le nombre d'objets initial est pair, c'est le spectateur qui doit commencer par désigner les objets, et le magicien qui doit commencer par éliminer un objet. Si le nombre initial est impair, c'est le magicien qui doit commencer par pointer les objets, et le spectateur qui élimine en premier.

Le magicien a déterminé au début du tour que le spectateur devrait choisir 5 objets, un nombre impair. Le magicien débute et le tour est joué!