



# ÉNIGME

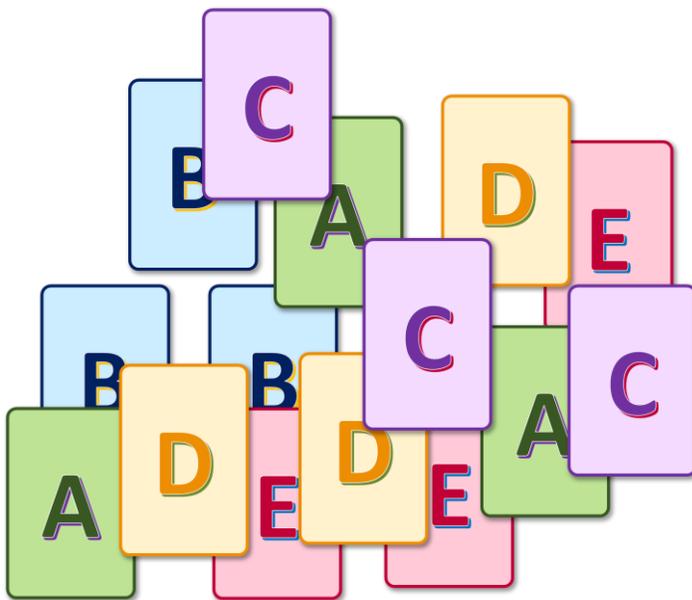
## - LE JEU DE CARTES D'ADIB -

### Énoncé de l'énigme

#### Matériel :

- Vidéo de l'énigme
- Feuille de papier
- Crayon
- Copies papier de l'énigme

Adib a reçu un nouveau jeu avec des cartes lettrées. Il y a toujours trois cartes pareilles. Les cartes sont placées en étages. Pour jouer, il faut retirer en même temps les trois cartes pareilles, sans faire bouger d'autres cartes. Le but du jeu est d'enlever toutes les cartes.



Dans quel ordre Adib doit-il enlever les trios de cartes ?



# SOLUTION DE L'ÉNIGME



## Voici la réponse :

Adib doit retirer les trios de cartes dans l'ordre suivant : C, D, A, E puis B.

## Voici la solution :

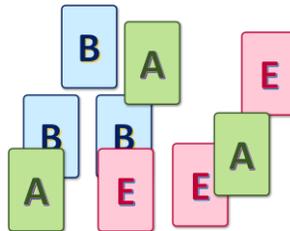
La solution de cette énigme se base sur l'observation des positions des cartes. Il faut arriver à visualiser les différences de hauteur des cartes, comme sur l'image ci-contre.



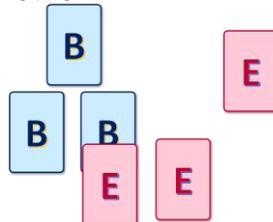
À partir du dessin original, on voit que les cartes C sont au-dessus de toutes les autres, car elles n'ont pas de côtés ou de coins cachés. Ce sont les premières cartes qu'on enlève. On obtient alors ce plateau de jeu.



Sur celui-ci, on peut voir que les trois cartes D sont sur le dessus. Elles cachent des morceaux des cartes B, A et E. Il faut donc enlever les trois cartes D.



Ensuite, on remarque que les cartes B et E sont cachées sous les trois cartes A. Ces cartes A sont entièrement visibles, on peut donc les retirer.



Alors, on voit bien qu'une carte E cache une carte B. Il faut commencer par prendre les trois cartes E. Enfin, il faut prendre les trois cartes B pour finir le jeu.

Un fichier Geogebra est mis à votre disposition pour faciliter l'explication de la solution. Il y est plus facile de voir que certaines cartes passent en dessous d'autres trios de cartes, donc qu'elles ne peuvent pas être retirées en premier.