

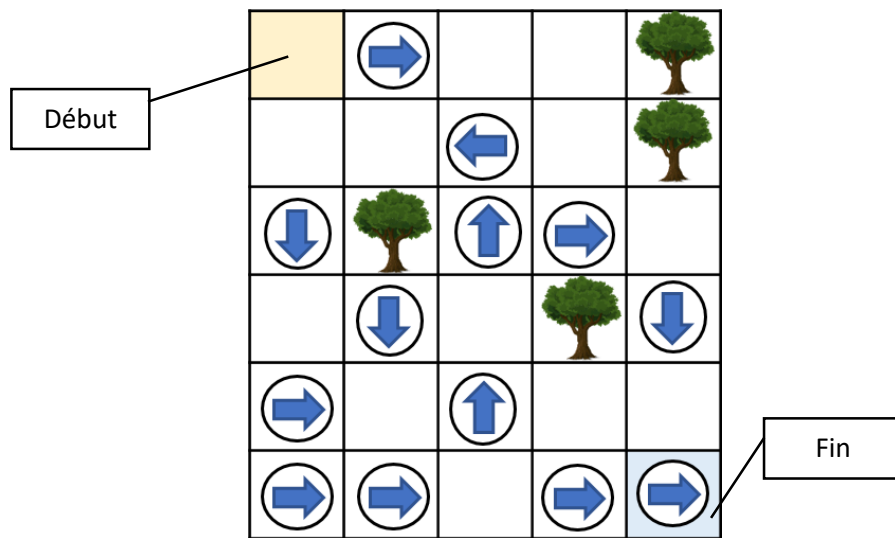


Aventure 1 :

Le trajet dans la forêt

3^e cycle

Objectif : Ajouter des flèches pour compléter le chemin dans la forêt afin de faire le trajet le plus long possible, tout en respectant les flèches déjà présentes.



Lorsque vous vous trouvez sur une case avec une flèche, vous devez absolument suivre la direction de celle-ci.

Vous ne pouvez pas vous déplacer en diagonale, ni sur des cases possédant un arbre.

Lorsqu'une case est vide, vous pouvez ajouter la flèche de votre choix. **Vous ne pouvez passer qu'une seule fois sur chaque case.**

