



Bonus

Aventure 5 : Le défi de la magicienne

2^e et 3^e cycles

Objectif : Réinventer le tour de magie.

Êtes-vous capable de personnaliser ce tour de magie?

Par exemple, vous pouvez utiliser plus de cartes ou des nombres différents.

Envoyez-nous une vidéo du magicien ou de la magicienne de la classe en action.