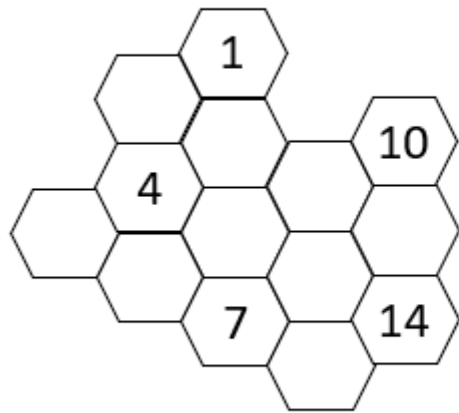
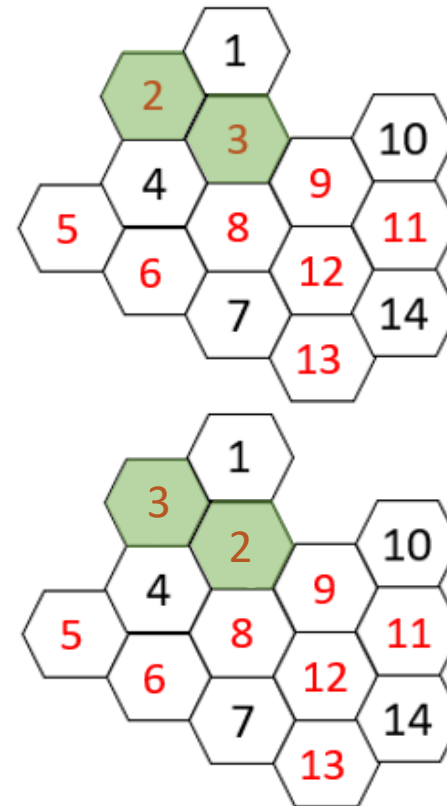


Règles du jeu

Vous devez remplir la grille avec des nombres consécutifs. Attention! Les nombres consécutifs doivent être placés dans des hexagones adjacents afin de créer un chemin.



Exemple →



Attention, il peut y avoir plus d'un bon chemin!

