

# RÉPONSES 1

1 - LE PLUS VIEUX (coefficient 1)

Mon chat.

2 - LES 3 NOMBRES (coef. 2)

670.

3 - LE CUBE (coefficient 3)

13.

4 - LA MULTIPLICATION (coefficient 4)

$13 \times 4 = 52$ .

5 - LES MASSES MARQUÉES (coefficient 5)

23.

6 - LES BILLETS DE TOMBOLA (coefficient 6)

28.

7 - LE SUDOKU TRONQUÉ (coefficient 7)

4	6	5	2	3	1
5	1	6	4	2	3
6	5	4	3	1	2
3	4	2	1		
2	3	1			
1	2	3			

8 - LA BANDE (coef. 8)

▲ = 5 ; ■ = 22.

9 - LA MONNAIE (coefficient 9)

2 solutions : 0,23 € ou 0,27 €.

10 - ADDITION À RECONSTITUER (coefficient 10)

1 solution : 6 511 962.

11 - LES DEUX TGV (coef. 11)

1 solution : 1 h 33 min 36 s.

12 - ADDITION MAGIQUE (coefficient 12)

1 solution :

	2		3	1
3		1	2	
	1	3		2
1		2		3
2	3		1	

13 - LE TERRAIN DU PÈRE ICLES (coefficient 13)

1 solution : 11 552 m<sup>2</sup>.

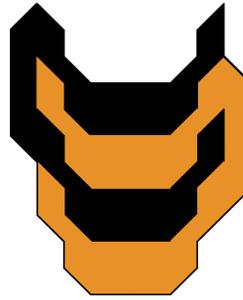
14 - PAIR ET IMPAIR (coefficient 14)

1 solution : 7520.

15 - RANGE -CALISSONS (coefficient 15)

50.

16 - LA TÊTE DE TIGRE (coefficient 16)



17 - L'OASIS (coefficient 17)

3 solutions : 3 km, 17 km, 99 km.

18 - LES TAS DE SABLE (coefficient 18)

27.

## NOTE AUX CORRECTEURS

Un problème est **complètement résolu** si le nombre de solutions et les réponses donnés sont justes. On lui attribue alors **1 point et l'intégralité de son coefficient**.

### Problème 9 :

\* Si une seule solution est donnée et que cette solution est juste, le problème est noté (0 ; 4).

\* Si deux solutions sont données, que ces solutions sont justes et que le nombre de solutions est inexact, le problème est noté (0 ; 9).

### Problème 17 :

\* Si une seule solution est donnée et que cette solution est juste, le problème est noté (0 ; 8).

\* Si deux solutions sont données, que ces solutions sont justes et que le nombre de solutions a été omis ou est inexact, le problème est noté (0 ; 17).

### Dans tous les autres problèmes, lorsque le nombre de solutions est demandé :

\* Si une seule solution est donnée, que cette solution est juste et que le nombre de solutions a été omis, on considérera que ce nombre est 1 par défaut.

\* Si une seule solution est donnée, que cette solution est juste et qu'un nombre de solutions erroné a été indiqué, le problème sera noté (0 ; n).

\* **Si une solution fautive est donnée, dans tous les cas, le problème est noté (0 ; 0).**