

18^e Championnat – Quart de finale – Réponses et correction

1 - LA COURSE D'ESCARGOTS (coefficient 1)
30 minutes

2 - C A L C U L I N C O M P L E T (coefficient 2)
 $32 + 19 = 51$

3 - LES CARRÉS (coefficient 3)
11 carrés

4 - DEMAIN (coefficient 4)
le 13 décembre

5 - LA GRENOUILLE ET LE PRINCE (coefficient 5)
39 pétales

6 - LES CHÈQUES DU SUCCÈS (coefficient 6)
51 050 euros

7 - L'IMMEUBLE DES TROIS AMIS (coefficient 7)
Céline : 4e ; Marie : 3e ; Jean-Baptiste : 1er

8 - LE LABYRINTHE (coefficient 8)
voir dessins : 3 solutions

9 - LA RÉSERVE (coefficient 9)
1 solution : 12 autruches et 23 éléphants

10 - DÉCALAGE HORAIRE (coefficient 10)
2 solutions : 13 heures et 01 heure

11 - TRIANGLE D'OPÉRATIONS (coefficient 11)
1 solution : 25 ; 40 ; 200

12 - LES NOMBRES DE L'ANNÉE (coefficient 12)
1 solution : 1555

13 - VIVE LAPOLITESSE ! (coefficient 13)
1 solution : 12 garçons

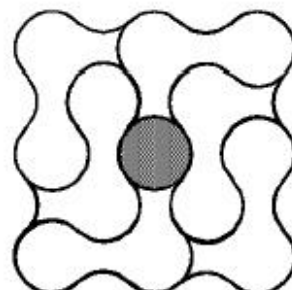
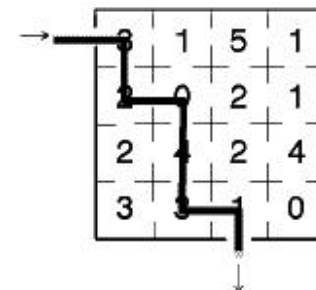
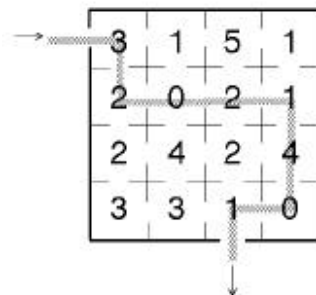
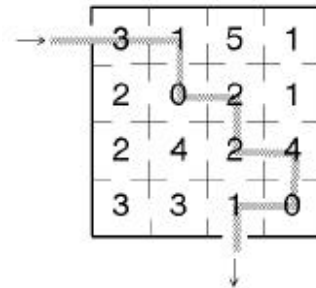
14 - LE TERRAIN DU PÈRE OXYDE (coefficient 14)
1 solution : 3600 m²

15 - SOMME D'IMPAIRS CUBIQUE (coefficient 15)
1 solution : 55

16 - LE TERRAIN D'ÉRIC (coefficient 16)
voir dessin : il existe quatre solutions symétriques

17 - SOLITAIRE À TROIS RANGÉES (coefficient 17)
2 sauts. 2 solutions pour le premier pion sauté : 4 ou 5

18 - MULTIPLICATION POLYGLOTTE (coef 18)
1 solution : $9\ 096 \times 13\ 266 = 9\ 648 \times 12\ 507 = 120\ 667\ 536$.



NOTE AUX CORRECTEURS

Un problème est complètement résolu si le nombre de solutions et les réponses donnés sont justes. On lui attribue alors 1 point et l'intégralité de son coefficient.

Problème numéro 10

- Si une seule solution est donnée et que cette solution est juste, le problème est noté (0 ; 5).
- Si deux solutions sont données, que ces solutions sont justes et que le nombre de solutions a été omis ou est inexact, le problème est noté (0 ; 10).
- Si on indique qu'il y a deux solutions mais qu'on en donne qu'une seule, et que celle-ci est bonne, le problème est noté (1 ; 5)

Problème numéro 17

- Si une seule solution est donnée et que cette solution est juste, le problème est noté (0 ; 8). (Une solution juste serait 2 sauts, 4 comme premier pion, ou 2 sauts, 5 comme premier pion.)
- Si deux solutions sont données, que ces solutions sont justes et que le nombre de solutions a été omis ou est inexact, le problème est noté (0 ; 17).

Problèmes 9, 11, 12, 13, 14, 15 et 18

Dans tous les autres problèmes, lorsque le nombre de solutions est demandé,

- si une seule solution est donnée, que cette solution est juste et que *le nombre de solutions a été omis*, on considérera que ce nombre est 1 par défaut
- si une seule solution est donnée, que cette solution est juste et *qu'un nombre de solutions erroné* a été indiqué, le problème sera noté (0 ; n)
- si une solution fautive est donnée, dans tous les cas, le problème est noté (0 ; 0).

Pour le problème 16, version internet, on a quatre solutions correctes.

1,1,2,6,6,1

1,2,3,2,2,1

1,1,1,6,6,6

1,1,1,2,2,1