

## Réponses demi-finale 2004

**1 - SOPHIE LA SOURIS** (coefficient 1)  
90 cm.

**2 - LA COLLECTION** (coefficient 2)  
88 cartes.

**3 - L'HEXAGONE** (coefficient 3)  
12 cm<sup>2</sup>.

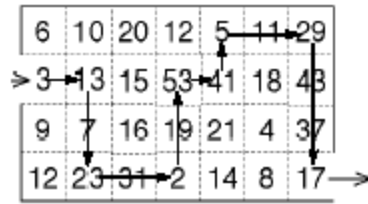
**4 - RÉPARTITION ÉQUITABLE** (coefficient 4)  
8 bonbons.

**5 - STRASBOURG-PARIS** (coefficient 5)  
24 paniers à 2 points.

**6 - LES ACTIVITÉS DU MERCREDI**  
(coefficient 6)  
7 élèves.

**7 - LES COURSES** (coefficient 7)  
9 euros.

**8 - MARRE DE LA MARE** (coefficient 8)



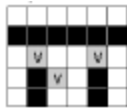
**9 - LE CONCERT** (coefficient 9)  
1 solution : **SOABE**

**10 - LE CUBE TROUÉ** (coefficient 10)  
53 cm<sup>3</sup>.

**11 - SIX NOMBRES À PLACER** (coefficient 11)  
4 solutions : 6, 15, 48, 120.

**12 - LES DIX NOMBRES** (coefficient 12)  
96.

**13 - COLORIAGE** (coefficient 13)  
10 cases.



Exemple :

**14 - LES DEUX PLANCHES** (coefficient 14)



5 morceaux.

**15 - LES NOMBRES ÉCONOMES** (coefficient 15)  
604.

**16 - MONNAIE DE SINGE** (coefficient 16)  
5 solutions : (1 ; 3 20; 50), (1 ; 6; 20; 50),  
(1 ; 7; 20; 50), (1 ; 8; 20; 50), (1 ; 9 ; 20; 50).

**17 - LES OEUF DE MATHLAND** (coefficient 17)  
2 unités.

**18 - LE NOMBRE D'ARMAND** (coefficient 18)  
 $\sqrt{2} / 4$ .

### NOTE AUX CORRECTEURS

Un problème est **complètement résolu** si le nombre de solutions et les réponses donnés sont justes. On lui attribue alors **1 point et l'intégralité de son coefficient**.

### Problèmes numéros 11 et 16 :

\* Si une seule solution est donnée et que cette solution est juste, le problème est noté (0 ; 5) pour le problème 11 et (0 ; 8) pour le problème 16.

\* Si deux solutions sont données, que ces solutions sont justes et que le nombre de solutions a été omis ou est inexact, le problème est noté (0 ; 11) pour le problème 11 et (0 ; 16) pour le problème 16.

### Dans tous les autres problèmes, lorsque le nombre de solutions est demandé :

\* Si une seule solution est donnée, que cette solution est juste et que le nombre de solutions a été omis, on considérera que ce nombre est 1 par défaut.

\* Si une seule solution est donnée, que cette solution est juste et qu'un nombre de solutions erroné a été indiqué, le problème sera noté (0 ; n).

\* **Si une solution fautive est donnée, dans tous les cas, le problème est noté (0 ; 0).**