

1 - MA JOURNÉE PRÉFÉRÉE

Je dois couper mon gâteau en **12 parts**.

2 - MAMIE MARIE

Ma grand-mère a **84 ans**.

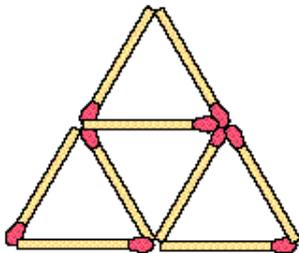
3 - LE RENDEZ-VOUS SECRET

6 h 55

4 - LE CODE SECRET

79 72 27 99 99

5 - LES ALLUMETTES



6 - MOMO JOUE AU MÉMORY

15 coups

7 - LES SEPT 7

$(7+7) \times 7 \times 7 + 7 + 7$

(vérifier toute écriture équivalente)

8 - LA GUERRE DES JETONS

○	○	○		
		○	○	○
	○		○	○
○	○		○	
○		○		○

9 - LES QUATRE CERCLES

4 points

10 - B.D. BIEN SÛR

Trois solutions

(33 ; 35), (5 ; 66), (61 ; 4)

11 - CARRÉMENT TÊTUE

19 dominos

12 - LE PÉRIMÈTRE MYSTÉRIEUX

Une solution : 6 cm

13 - LA GRANDE PYRAMIDE

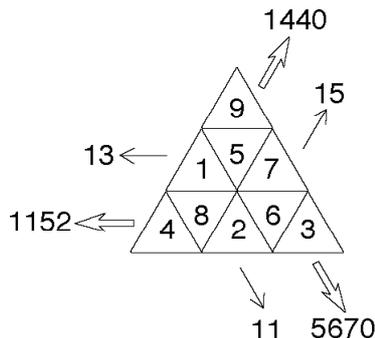
150 m

14 - PARTAGE SANS FIN

Une solution : 4 écureuils

15 - MULTIPLICATION OU ADDITION ?

Une solution



16 - L'ÂGE DU CAPITAINE

Une solution : 21 cm

17 - LE CADRAN SOLAIRE DE MATH-CITY

produit = 12 m¹¹

On accepte la réponse 12,01

18 - LA MÉDAILLE DE L'HEPTATHLON

810 mm².

NOTE AUX CORRECTEURS

Un problème est **complètement résolu** si le nombre de solutions et les réponses donnés sont justes. On lui attribue alors **1 point et l'intégralité de son coefficient**.

Problème numéro 10 :

Chaque solution est constituée de deux nombres.

Si une seule solution est donnée et que cette solution est juste, le problème est noté (0 ; 5). Si deux solutions sont données, que ces solutions sont justes et que le nombre de solutions a été omis ou est inexact, le problème est noté (0 ; 10).

Dans tous les autres problèmes, lorsque le nombre de solutions est demandé,

* si une seule solution est donnée, que cette solution est juste et que le nombre de solutions a été omis, on considérera que ce nombre est 1 par défaut

* si une seule solution est donnée, que cette solution est juste et qu'un nombre de solutions erroné a été indiqué, le problème sera noté (0 ; n)

* **si une solution fautive est donnée, dans tous les cas, le problème est noté (0 ; 0).**