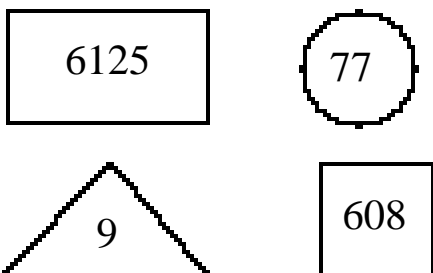


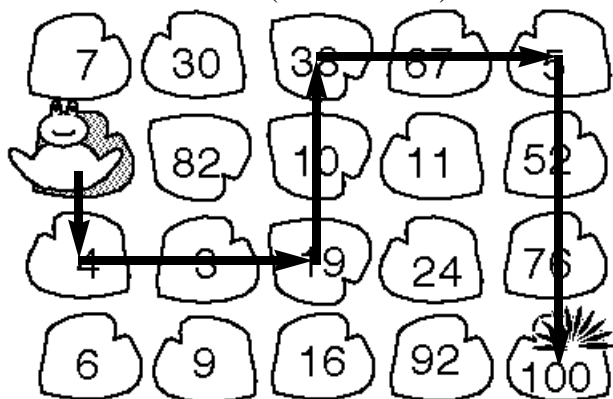
**1 - MON ANNIVERSAIRE** (coefficient 1)

60 ans.

**2 - À CHAQUE FIGURE SON NOMBRE** (coef. 2)



**3 - LABYRINTHE** (coefficient 3)



**4 - LES OEUFS** (coefficient 4)

48 oeufs.

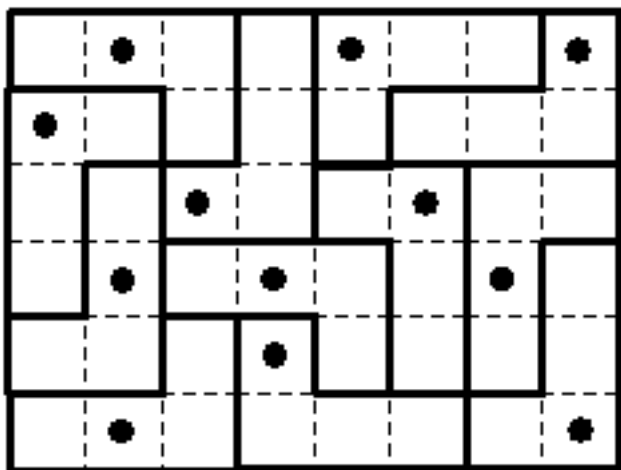
**5 - LES COULEURS** (coefficient 5)

36 dessins.

**6 - LE CONCOURS DE PÊCHE** (coefficient 6)

360 grammes.

**7 - PIÈCES À DÉCOUPER** (coefficient 7)

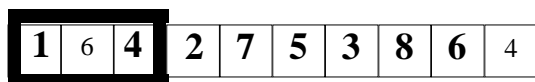


**8 - LE CLUB DES CINQ** (coefficient 8)

Clarisse et Elisabeth.

**9 - RÈGLE À CALCUL** (coefficient 9)

1 solution



**10 - LE CONCOURS** (coefficient 10)

1 solution : 6 garçons.

**11 - PALINDROME SANS RÉPÉTITION** (coefficient 11)

32133123.

**12 - DIVISIBILITÉ CONSÉCUTIVE** (coefficient 12)

69 999 et 70 000.

**13 - EWALA** (coefficient 13)

14 coups.

**14 - LES CARRÉS** (coefficient 14)

4 solutions : (1 ; 17), (2 ; 15), (3 ; 13) et 4 ; 11).

**15 - TIERS ET CINQUIÈME** (coefficient 15)

4 solutions : (20 ; 4), (10 ; 6), (8 ; 8) et (6 ; 18).

**16 - TROIS DROITES ET UN POINT** (coefficient 16)

2 solutions : 4 cm ; 18 cm.

**17 - UN TRÈS GRAND NOMBRE** (coefficient 17)

1 solution : 80.

**18 - LES PARALLÉLOGRAMMES** (coefficient 18)

53.

**NOTE AUX CORRECTEURS**

Un problème est **complètement résolu** si le nombre de solutions et les réponses donnés sont justes. On lui attribue alors **1 point et l'intégralité de son coefficient**.

**Problèmes numéros 14, 15, 16 :**

Si une seule solution est donnée et que cette solution est juste, le problème est noté (0 ; 7) pour les problèmes 14 et 15 ou (0 ; 8) pour le problème 16. Si deux solutions sont données, que ces solutions sont justes et que le nombre de solutions a été omis ou est inexact, le problème est noté (0 ; 14), (0 ; 15) ou (0 ; 16) selon le numéro du problème.

**Dans tous les autres problèmes, lorsque le nombre de solutions est demandé,**

\* si une seule solution est donnée, que cette solution est juste et que le nombre de solutions a été omis, on considérera que ce nombre est 1 par défaut

\* si une seule solution est donnée, que cette solution est juste et qu'un nombre de solutions erroné a été indiqué, le problème sera noté (0 ; n)

\* **si une solution fautive est donnée, dans tous les cas, le problème est noté (0 ; 0).**