# Réponses Finales régionales

1 - BOUTS DE FICELLE (coefficient 1)

6 morceaux

#### 2 - LES CUBES DE MATHILDE (coefficient 2)

14 cubes

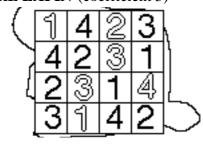
## 3 - LES TROIS ÂGES (coefficient 3)

32 ans

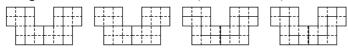
#### 4 - LES RECTANGLES (coefficient 4)

9 rectangles

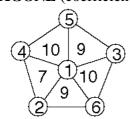
## 5 - CARRÉ LAPIN (coefficient 5)



#### 6 - QUARTS DE CARACO (coefficient 6)



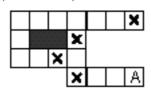
#### **7 - LE PENTAGONE** (coefficient 7)



# **8 - LE CODE** (coefficient 8)

222242

#### 9 - LA PUCE (coefficient 9)



#### 10 - LE RECTANGLE (coefficient 10)

7 unités

#### 11 -LES PILES DE PIÈCES (coefficient 11)

40 pièces

#### 12 - LA MASSE DORÉE (coefficient 12)

11 grammes

### 13 - LA BOULANGÈRE A DES EUROS (coef. 13)

11 billets

#### 14 - LES TROIS NOMBRES (coefficient 14)

3, 5, 7

#### 15 - LES NOIX (coefficient 15)

13 noix

#### 16 - LES BOÎTES DE MATHILDE (coefficient 16)

140 (20 x 7)

#### 17 - LA PYRAMIDE (coefficient 17)

90°

#### 18 - TOURNOI DE PATINAGE (coefficient 18)

24.

#### NOTE AUX CORRECTEURS

Un problème est **complètement résolu** si le nombre de solutions et les réponses donnés sont justes. On lui attribue alors **1 point et l'intégralité de son coefficient.** 

#### Problème numéro 9:

Si une seule position est donnée et que cette solution est juste, le problème est noté (0;2); si deux positions sont données et que ces solutions sont justes, le problème est noté (0;4); si trois positions sont données et que ces solutions sont justes, le problème est noté (0;6); si quatre positions sont données et que ces solutions sont justes, le problème est noté (1;9).

# Dans tous les autres problèmes, lorsque le nombre de solutions est demandé,

- \* si une seule solution est donnée, que cette solution est juste et que le nombre de solutions a été omis, on considérera que ce nombre est 1 par défaut
- \* si une seule solution est donnée, que cette solution est juste et qu'un nombre de solutions erroné a été indiqué, le problème sera noté (0; n)
- \* si une solution fausse est donnée, dans tous les cas, le problème est noté (0 ; 0).