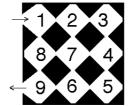
Réponses Demi-finales 2002

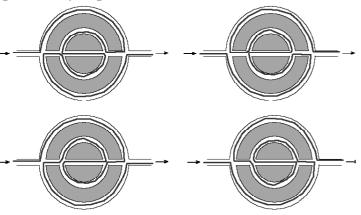
1 - CANARD SUR DAMIER (coefficient 1)

28 cases.

2 - VISITE GUIDÉE (coef. 2)



3 - LE TRAJET D'ARIANE (coefficient 3) quatre trajets possibles



4 - DE A à Z (coefficient 4)

4 km

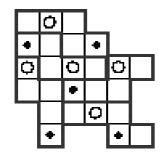
5 - CYCLOPUCE (coefficient 5)

13 secondes

6 - CADENAS À CODE (coefficient 6)

13 mouvements

7 - LES AMANDIERS ET LES OLIVIERS (coef. 7)



8 - LA TABLE DE MATHILDE (coefficient 8)

x 2 9 10 1 7 5

9 - SAUT EN 2002 (coefficient 9)

1 solution: 1982

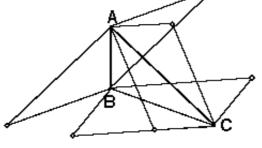
10 - L'AMI DES CORDON-

NIERS (coefficient 10)

1429 secondes

11 - À LA RECHERCHE DU TRÉSOR (coefficient 11) 6 endroits : voir dessin ci-

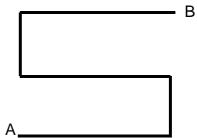
contre



12 - LES MENTEURS DU CONGRÈS (coefficient 12)

1 solution: 250

13 - BALADE DANS UN AQUARIUM (coefficient 13)



14 - LES QUATRE NOMBRES (coefficient 14)

6 solutions: 1 2 3 123 1 2 3 132 1 2 3 213 1 2 3 231 1 2 3 312 1 2 3 321

15 - LAVIEILLE CALCULATRICE (coefficient 15)

4 solutions: 1 2 3 2 4 5 2 4 6 3 6 9

16 - ORDRE PAS TRÈS NATUREL (coefficient 16)

3 solutions: 0 3 1 4 2 5 1 4 2 0 3 6 2 0 3 1 4 7

17 - LE JEU DE LA FACTORIELLE (coefficient 17)

1 solution: 7

18 - LA PROMENADE DE LA FOURMI (coefficient 18)

1 solution: 105 mm.

NOTE AUX CORRECTEURS

Un problème est **complètement résolu** si le nombre de solutions et les réponses donnés sont justes. On lui attribue alors **1 point et l'intégralité de son coefficient.**

Problèmes numéros 14, 15, 16:

Si une seule solution est donnée et que cette solution est juste, le problème est noté (0; 7) pour les problèmes 14 et 15 et (0;8) pour le problème 16. Si deux solutions sont données, que ces solutions sont justes et que le nombre de solutions a été omis ou est inexact, le problème est noté (0; 14), (0;15) ou (0;16) selon le numéro du problème.

Dans tous les autres problèmes, lorsque le nombre de solutions est demandé,

- * si une seule solution est donnée, que cette solution est juste et que le nombre de solutions a été omis, on considérera que ce nombre est 1 par défaut
- * si une seule solution est donnée, que cette solution est juste et qu'un nombre de solutions erroné a été indiqué, le problème sera noté (0; n)
- * si une solution fausse est donnée, dans tous les cas, le problème est noté (0 ; 0).