

L'AQJM BULLETIN DE

15 FÉV/RIER 2022

La Magie des maths

ENCORE UNE BELLE PARTICIPATION AU QUART DE FINALE DU CHAMPIONNAT DE L'AQJM EN CES TEMPS PARTICULIERS...

NUMÉRO: INVITATION À LA DEMI-FINALE LA MAGIE DES 3 MATHS NOS PUBLICA-4 TIONS: JEU ET LIVRE

Cette 36^e édition a été encore une fois marquée par la pandémie et tous les défis en enseignement y étant reliés. Comme à la première édition "pandémique", nous remercions chaleureusement les enseignant(e)s ayant pris le temps, malgré leur horaire beaucoup plus chargé qu'à l'habitude, de faire participer leurs élèves au quart de finale de l'AQJM. Nous savons que l'automne ne fut pas de tout repos... Pour celles et ceux qui ont été surchargé(e)s et qui n'ont pas pu participer, ce n'est que partie remise!

Malgré tous ces chamboulements scolaires, nous avons maintenu le cap et sommes très satisfaits que près de 11 000 participant(e)s dont 500 participant(e)s individuel(le)s aient participé au quart de finale du Championnat international des jeux mathématiques et logiques. Un beau succès! Cela nous démontre que l'intérêt

pour les jeux ludiques et mathématiques est toujours très vivant. Merci à vous, parents et ensei-

gnant(e)s qui encouragez vos jeunes! C'est grâce à vous et à votre implication que ceux-ci apprennent à aimer les maths.

Les résultats et certificats sont disponibles sur notre site Web. Bravo à toutes celles et ceux qui ont participé et félicitations aux demi finalistes!



LA DEMI-FINALE DU CHAMPIONNAT 2021-2022



La demi-finale du Championnat finale) sera transmis par courriel À noter que la finale provinciale tions nécessaires à la demi- tion à la demi-finale.

aura lieu le samedi 19 mars pour les participant(e)s indivi- aura lieu le samedi 14 mai 2022. En raison des mesures duel(les)s ou aux enseignant(e)s 2022. Nous sommes actuellesanitaires toujours en viqueur, pour les participant(e)s en ment en attente de l'évolution l'événement aura lieu entière- classe. Les heures de début du de la situation sanitaire pour ment en ligne. Les partici- concours pour les différentes confirmer si la finale provinciale pant(e)s invité(e)s à la demi- catégories ainsi que toutes les se tiendra en salle ou en ligne. finale devront entrer un code modalités de participation sont Restez à l'affut de nos prod'accès unique afin d'avoir ac- disponibles sur notre site Web. chaines communications! cès au questionnaire. Ce code Cette année encore, l'AQJM (ainsi que toutes les informa- offre gratuitement la participa-

Suivez-nous sur notre page Facebook

INVITATION À LA DEMI-FINALE : COMMENT EST-CE DÉTERMINÉ?

Une fois la participation au quart de finale terminée, nous procédons à la sélection des personnes qui seront invitées à la demi-finale. Voici comment nous procédons pour faire cette sélection.

Tout d'abord, pour chaque catégorie, nous déterminons des seuils de sélection qui dépendent du mode de participation (individuel ou en classe) et du temps alloué (en classe). Cette année, pour les participations en classe, les seuils ont été établis pour que près de 30% des participants soient qualifiés à la demi-finale. Les seuils varient donc à chaque année puisque nous partons toujours des résultats obtenus.

Puis, si besoin est, nous ajoutons des invitations pour que dans chaque groupe, au moins un élève sur sept soit invité à la demi-finale (tout en exigeant un seuil minimal en deçà duquel personne ne peut être choisi). Dans ces quelques groupes, on choisit donc les élèves ayant les meilleurs résultats parmi ceux qui sont sous le seuil de sélection.

Le seuil de la catégories GP est 9,066, celui de la catégorie HC est 10,066, et les autres seuils sont dans la tableau suivant.

	P1	P2	P3	S1	S2	PS
Individuel	3,009	5,020	6,026	8,036	9,066	10,055
Classe, moins 60 minutes	2,008	4,010	5,022	5,029	6,033	7,034
Classe, 60-120 minutes	2,008	4,015	5,024	6,027	7,028	7,034
Classe, plus de 120 minutes	3,009	5,020	5,025	8,036	8,052	8,036
Minimum	2,003	2,008	3,008	4,010	5,015	5,015

Comment retrouver les résultats et les certificats?

Les résultats du quart de finale et les certificats des demi-finalistes se trouvent sur notre <u>site Web</u>. Celles et ceux ayant participé en classe, que ce soit sur le Web ou sur papier, trouveront leur résultat dans la section «Participation en groupe ». Les autres doivent consulter la section « Participation libre ». Les résultats, certificats et informations des classes se trouvent également sur la page de l'enseignant(e) pour les enseignant(e)s ayant fait participer leur groupe au quart de finale.



Une erreur s'est glissée dans le nom ou le prénom d'une ou d'un élève? Vous pouvez maintenant faire la modification vous-mêmes sur votre page de l'enseignant(e)!



BULLETIN DE L'AQJM
Page 3

La Magie des maths : Énigmes et Parcours

La Magie des maths offre encore une fois, cette année, une panoplie de nouvelles activités! Amusez-vous avec de nouvelles énigmes telles que « Les jetons de l'année » pour les 2^e, 3^e ou 4^e année du primaire ou encore « La marelle » s'adressant au 1^{er} cycle du primaire.

En parlant d'énigmes : Saviez-vous que la très grande majorité des énigmes vidéo présentées dans la section « Énigmes » du site sont basées sur des numéros de questionnaires des années précédentes du championnat de l'AQJM? Grâce à ses vidéos ludiques et aux ressources qui l'accompagnent (explications, guide de planification), cette section est un excellent outil pour introduire les jeunes aux énigmes du championnat.



Le nouveau parcours ludique « <u>S'évader du jeu</u> <u>vidéo</u> » est désormais disponible!



Ce parcours est une façon agréable de se lancer dans un projet mathématique réparti sur plusieurs périodes. Idéales pour la classe, les activités mathématiques des parcours permettent de s'engager en résolution de problèmes avec le sourire aux lèvres. Les parcours ont été conçus pour tous les niveaux du primaire!

Dans « <u>S'évader du jeu vidéo</u> », vous devrez aider Thales qui est coincé à l'intérieur de son jeu vidéo! Aidez-le à réussir les six missions surprenantes qui demanderont le maximum de vos connaissances en mathématiques. Un super défi vous attend! Au fur et à mesure que vous avancez dans le jeu vidéo, les missions deviennent de plus en plus difficiles. Vous devrez mettre à l'épreuve votre logique mathématique, votre sens de la déduction ainsi que vos connaissances géométriques afin de libérer Thales de son jeu vidéo.

Dates importantes à retenir

- ♦ Demi-finale: le samedi 19 mars 2022 en ligne exclusivement
- ♦ Finale: le samedi 14 mai 2022
- ♦ Finale internationale : prévue à la fin août 2022 à Lausanne, en Suisse. Il n'y aura cependant pas de délégation du Québec cette année.

Nos publications:

Jeunes adeptes du championnat, Le maître des énigmes est pour vous!

Le maître des énigmes permet aux jeunes de découvrir des énigmes tirées du championnat, présentées dans un parcours comme étant des défis à relever par deux apprentis ninjas. Le maître des énigmes les accompagne, et donne de précieux conseils, alors que les défis à relever sont de plus en plus grands.

Divisé en cinq étapes, le périple permet aux jeunes de devenir à leur tour des experts de résolution de problème.

directement sur le site

<u>Les Éditions Passe-Temps</u>. Il est
le fruit d'un travail collectif de
passionnés des énigmes, bénévoles auprès de l'AQJM.

Vous pouvez vous le procurer



Idéal pour la classe avec ses énigmes sur cartes plastifiées, *Les créatures énigmatiques* est un jeu de société qui vous fera réfléchir!

Les créatures énigmatiques vous invitent à une lutte sans merci. Saurez-vous résoudre les énigmes qui vous permettent de vaincre la créature qui vous affronte?

Jeunes et moins jeunes se laissant prendre au jeu, et les créatures ne sont alors qu'un prétexte pour répondre aux énigmes proposées. Ce jeu est né d'une collaboration de plusieurs personnes, toutes engagées dans les activités de l'AQJM.

Vous pouvez vous le procurez directement sur le site <u>des produits Placote.</u>



